

Software Design Specification for Point Of Sale System

Project Team
Team 1

Date
2017-10-12

Team Information

201211337 김재현
201112052 방민석
201312259 백만일
201211383 조영래

Table of Contents

1. 개요	3
1.1. 목적	3
1.2. 범위	3
1.3. 용어	3
2. References	3
3. Structured Design	4
3.1. Structured Charts (Transform Analysis)	4
3.2. Structured Charts (Basic)	5
3.3. Structured Charts (Advanced)	5

1. 개요

1.1. 목적

본 문서는 2017년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습과제는 Point Of Sale (POS) System을 소프트웨어만을 이용한 가상의 시스템으로 구현 하는 것이다.

1.2. 범위

POS System이란 판매와 관련한 데이터를 일괄적으로 관리하고, 고객정보를 수집하여 부가가치를 향상시키는 시스템이다. 본 프로젝트는 전체 POS System 중 POS 단말기만을 대상으로 구현하는 것으로 규모를 제한한다.

모든 시스템은 SW 만으로 구현하고 HW가 필요한 부분은 SW 모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.

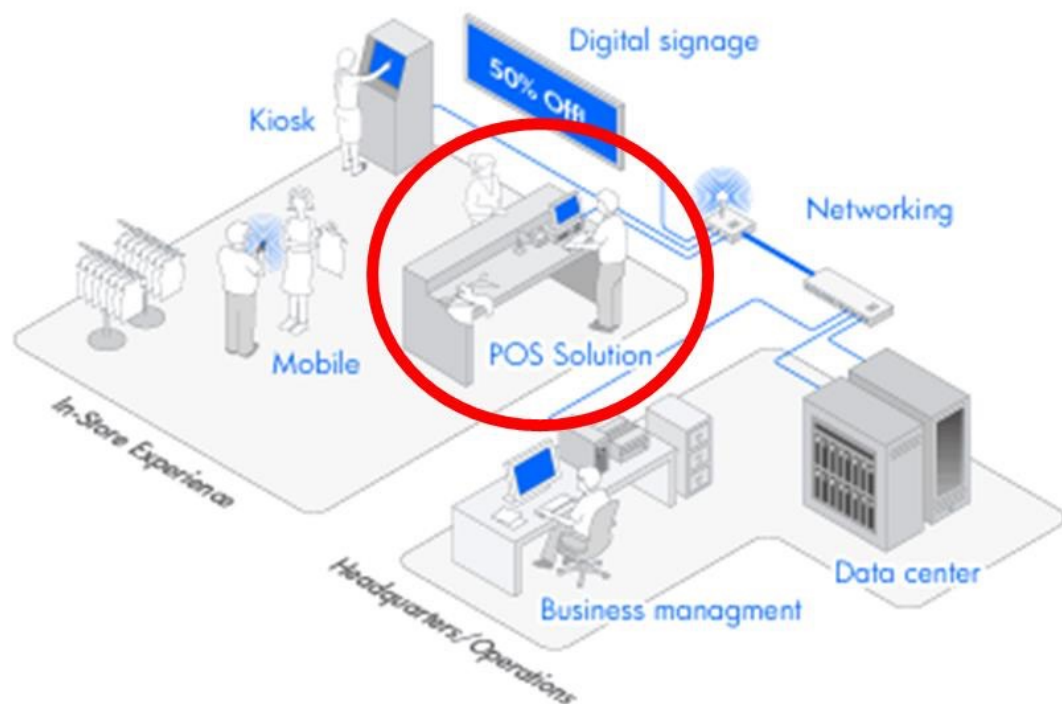


Figure 1 POS System

이미지 출처: <http://traudit.blogspot.com/2012/03/narrative-of-system-control-evaluation.html>

1.3. 용어

HW: Hardware

SW: Software

POS: Point Of Sale

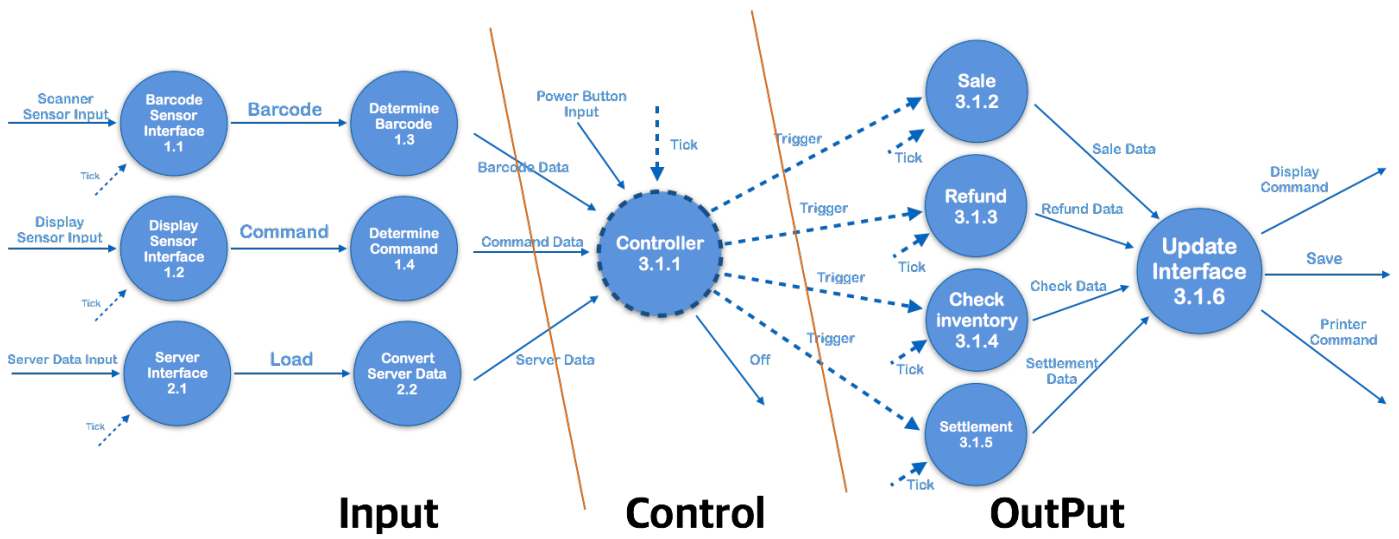
POST: Point Of Sale Terminal

캐셔: Cashier POST 사용자

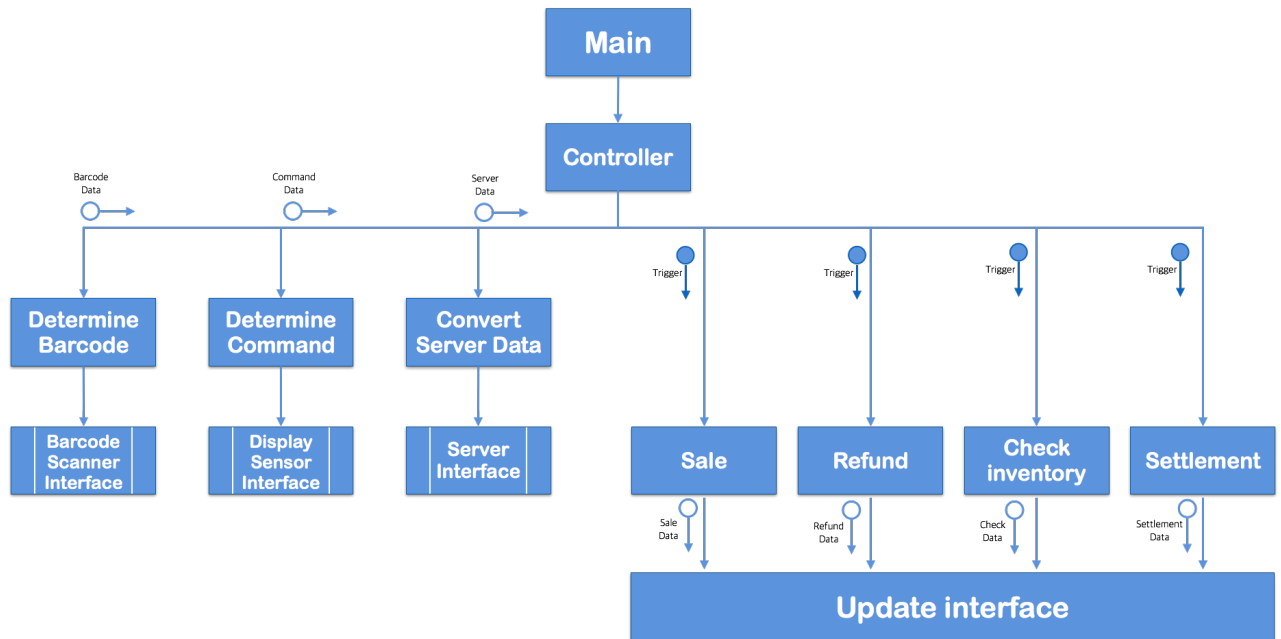
2. References

3. Structured Design

3.1. Structured Charts (Transform Analysis)



3.2. Structured Charts (Basic)



3.3. Structured Charts (Advanced)

